

TOUR DEPARTEMENTAL ET REGIONAL - CHAMPIONNAT FRANCE DES CLUBS 10 M

	Carabine et Pistolet adultes	Carabine et Pistolet Ecoles de tir
MATCH QUALIFICATIF	RAPPEL : pour l'épreuve carabine le comptage des points s'effectue au dixième	
Nombre de tireurs	5 sur le même poste	3 sur le même poste
Temps total	4 heures	2h
Temps par tireur	libre	30 mn par tireur + 10 mn pour l'installation des tireurs
Nombre total de coups	150	60
Nombre coups par tireur	30	20
Essais	Illimités avant les coups de match	Illimités avant les coups de match
Cibles papiers	4 E + 30 M par tireur	3 E + 20 M par tireur
PHASES FINALES	Match et barrage : 1 plomb en 1 mn max incident = Pts perdu	Match et barrage : 1 plomb en 1 mn max incident = Pts perdu
1/8 Finale	X	8 équipes, 3 manches gagnantes (arrêt à 3 manches gagnées) 5 mn d'installation avec essais -> 9^e à 16^e places selon MQ
1/4 Finale	8 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 5 mn d'installation avec essais -> 5^e à 8^e places selon MQ	8 équipes, 3 manches gagnantes (arrêt à 3 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 5^e à 8^e places
1/2 Finale	4 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> Finalistes	4 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> Finalistes
Petite finale	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 3^e à 4^e places	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 3^e à 4^e places
Finale	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 1^e à 2^e places	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 1^e à 2^e places